

# Intro complexité

9 septembre 2024 16:33

- Combien de temps prend find?

Dépend de: la machine X nb instr  
de  $n = n_{\text{belem}}$  ✓  
de si trouvé tôt ou pas X pire cas

- On veut estimer le temps requis en fct de  $n$  seulement,  
Temps =

nb d'instructions exécutées  
en fct de  $n$   
dans le pire cas

C'est quoi une instruction?  
 $\approx$  ligne de code

ex: find exécute  $\approx 5 \times n + 1$  instructions  
ou  $6n + 1$

En tout cas,  $\approx$  "une valeur indépendante de  $n$ "  $\times n + 1$

Autrement dit,  $\approx c \times n + 1$  où  $c$  est une constante

Aussi, le  $+1$  est une constante, disons  $d$

Donc temps  $c \times n + d$

Bref, une fonction linéaire  $\Rightarrow O(n)$

```

void f() {
  for (int i=0; i<n; ++i) {
    for (int j=0; j<n; ++j) {
      cout << tab[i] + tab[j];
    }
  }
}

```

] bloc exécuté  
≈ n fois  
] n fois × n fois → n<sup>2</sup> fois

Temps de f:  $\approx c \times n^2 + dn + e$

Bref, une fonction quadratique  $\Rightarrow O(n^2)$

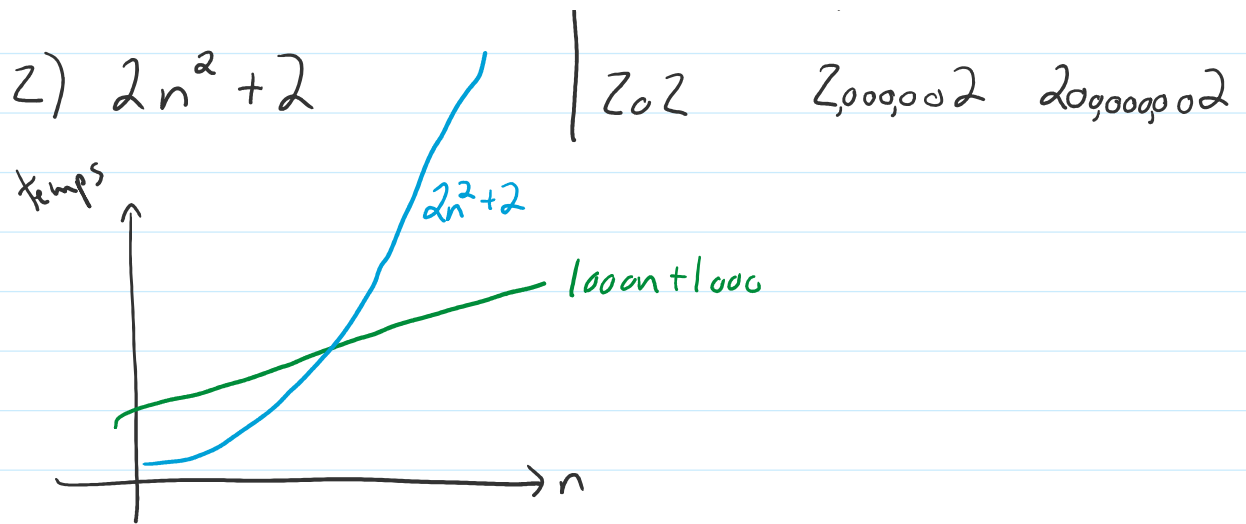
- La notation  $O$  sert à isoler le terme dominant d'une fonction (ici, le nb d'instructions).

Elle fait abstraction des constantes et ressort l'ordre de grandeur de la fonction.

- Idee: quand  $n$  devient grand, par ex. si on stocke  $n = 1000000$  élt's, les constantes ont peu d'impact comparé à l'ordre de grandeur.

- ex: deux algs de find

nb instructions	$n=10$	$n=1000$	$n=10000$
1) $1000 \times n + 1000$	11000	1,001,000	10,001,000
2) $2n^2 + 2$	202	2000002	200000002



- En IFT339,  $n = \text{nb d'elts stockés}$
  - $O(n)$  veut dire "à une constante près de  $n$ "
- $O(f(n))$
- IFT436 = def précise
  - Ici, on applique  $O$  à une qte de temps, mais  $O$  peut mesurer n'importe quoi.

ex:  $O(n)$  espace mémoire  
 $O(n^2)$  espace mémoire (votre matrice)  
 etc.

- Pour obtenir la complexité  $O$  en temps d'une fct
- 1) Calculer le nb d'instructions  $4n^2 + 2n - 4$
  - 2) Garder le terme (positif) dominant  $4n^2$

2) Garder le terme (positif) dominant  $4n^4$

$$n^3 > n^2 > n > \log n > \log(\log n) \dots$$

3) Enlever la constante  
↳ donne le terme  $\ominus$

$$n^2 \\ O(n^2)$$

ex:  $50n^2 + \underline{0.1n^3} - n + 4$

$$0.1n^3$$

$$O(n^3)$$

ex:  $3 \log n + \frac{1}{2}$

$$\log n$$

$$O(\log n)$$

• Ex: vector :: reserve → une boucle itère de 0 à  $n = n \cdot \text{elem}$   
→  $c \cdot n$   
→  $O(n)$

• Ex: vector :: push\_back: dans le pire cas, appelle reserve  
→  $O(n)$

- Ex: cours 0

```
vector<int> v;
//...
```

```
for (int i=0; i < v.size(); ++i) {
    v.find(i);
}
```

} n fois

} temps  $\approx n$

n fois une temps  $\approx c \cdot n \rightarrow n \cdot n \cdot c \rightarrow O(n^2)$

ex: vector::at : 2 instructions

2  $\rightarrow O(?)$

Si la fonction ne dépend aucunement de n, on écrit  $O(1)$

$O(1)$  = temps constant = hyper-rapide!!

## Ordres de grandeur

→  $O(1)$  → temps constant, indép. de n

→  $O(\log n)$  → très rapide

$O(n)$  → simple(s) boucle(s)      for(i=0..n-1)

$O(n^2)$  → 1... les 'n' répétitions      for(i=0..n-1)

$O(n)$  → simple(s) boucle(s)

for(i=0..n-1)

$O(n^2)$  → boucles imbriquées

for(i=0..n-1)

for(j=0..n-1)

...

$O(n^3)$  → for  
for  
for

;

$O(2^n)$  → hyper-lent

$O(n!)$  →  $O(n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot 2 \cdot 1)$

Faible binaire / recherche dichotomique

↳ si tab est un tableau trié (ou vecteur ou autre)

on peut faire find en temps  $O(\log n)$

tab: 2 4 9 12 14 21 30

▲  
 $9 < 12$ , donc chercher à gauche

find(9)

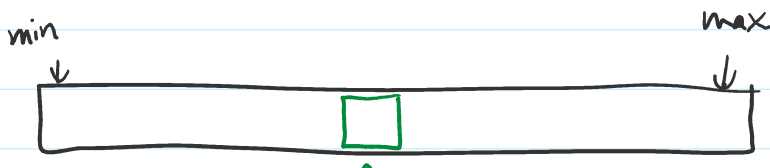
2 4 9

▲  
 $9 > 4$  → droite

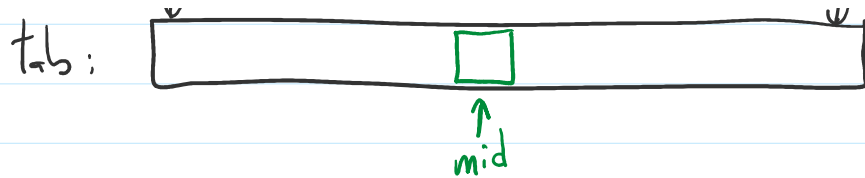
9 trouvé  
▲

find(x)

tab:

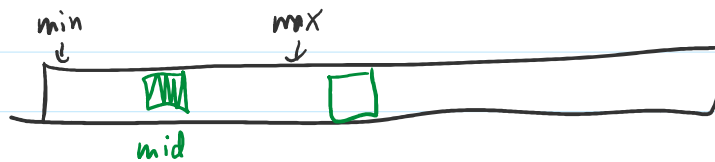


find(x)

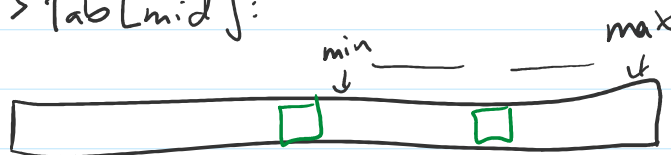


si  $tab[mid] == x$ , return mid

si  $x < tab[mid]$ :



si  $x > tab[mid]$ :



```
int fouilleDicho( tab, n, x ) {  
    int min = 0, max = n-1;  
    while ( min ≤ max ) {  
        int mid = (max-min)/2 + min;  
        if ( tab[mid] < x )  
            min = mid+1;  
        else if ( tab[mid] > x )  
            max = mid-1;  
        else  
            return mid;  
    }  
    return -1;  
}
```

Combien de temps? Chaque itération prend un temps  $O(1)$ , donc temps =  $C \times nbiter$

Combien de temps; Chaque itération prend un temps  $O(1)$ ,  
donc temps =  $C \times \underline{\text{nbiter}}$

Chaque iter réduit l'espace de recherche d'une moitié

iter	nb elem à considérer	
0	$n$	
1	$n/2$	$\div 2$
2	$n/4$	$\div 2$
3	$(n/4)/2 = n/8$	$\div 2$
⋮		⋮
k	1	$\div 2$ $k = \text{nbiter}$

$k = \text{Nb iter} = \text{nb de fois qu'il faut diviser } n \text{ par } 2$   
pour atteindre 1.

$$1 = n \cdot \underbrace{\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \dots \cdot \frac{1}{2}}_{k \text{ fois}}$$

$$1 = n \cdot \frac{1}{2^k} \rightarrow 2^k = n$$

$$\log_2(2^k) = \log_2(n)$$

$$k \cdot \log_2(2) = \log_2(n)$$

$$k = \log_2(n)$$



- Complexité à 2 paramètres

Matrice  $m(n, m)$ ;

```
for (int i=0; i<n; ++i) {
  for (int j=0; j<m; ++j) {
    m(i, j) = 0;
  }
}
```

$\left. \begin{array}{l} \text{for (int j=0; j<m; ++j) \{ } \\ \quad m(i, j) = 0; \\ \text{\} } \right\} \sim n \cdot m \text{ fois}$   
 $\left. \begin{array}{l} \text{for (int i=0; i<n; ++i) \{ } \\ \quad \text{\{ } \\ \quad \quad m(i, j) = 0; \\ \quad \text{\} } \\ \text{\} } \right\} \sim n \text{ fois}$

Temps?  $a \cdot n + b \cdot n \cdot m$  fois  $a, b$  constantes

$O(nm)$

ex:  $2n^2 + 10nm$

$O(n^2)$ ? Sous estime si  $m = n^{10}$

$O(nm)$ ? Sous estime si  $n = m^{10}$

$O(n^2 + nm)$

• Grand-O d'une fct à 2 params  $n$  et  $m$

1) Conserver les termes dominants

↳ si on ne sait pas qui domine qui entre 2 termes, garder les 2

2) enlever les constantes multiples

2) enlever les constantes multiplicatives

$$\text{ex: } O(n^2 + 10n^3m + \log m \cdot n^2 + m^2 \log n)$$

dominé par  $10n^3m$

$n^2 \log m$  dominé par  $10n^3m$  car  $n^2 < n^3$   
 $\log m < m$

$$10n^3m + m^2 \log n$$

$$O(n^3m + m^2 \log n)$$

$f(n,m)$  est dominé par  $g(n,m)$   
s'il existe une constante  $c$  telle que

$$f(n,m) \leq c \cdot g(n,m)$$

---

• Complexité de  $n \times$  push\_back

```
vector<int> v;  
for (i=0..n)  
    v.push_back(i);
```

Analyse naïve: push\_back prend  $O(n)$

On le fait  $n$  fois



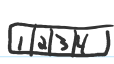

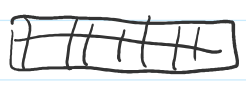
$$\rightarrow O(n \cdot n) = O(n^2)$$

Analyse poussée: On suppose que  $n = 2^k + 1$

Push sans copie:  $O(1)$

... que pour un push sans copie :  $O(1)$

avec copie :  $O(nbelem)$  au moment du push

	$i = nbelem$	cap	Temps de copie		Temps pour ajouter $i$
	1	1	0		1
$2^0+1$	2	1 → 2	1		1
$2^1+1$	3	2 → 4	2		1
	4	4	0		1
$2^2+1$	5	4 → 8	4		1
	6	8	0		1
	7	8	0		1
	8	8	0		1
$2^3+1$	9	8 → 16	8		1
	10		0		1
	⋮		⋮		⋮
	16		0		1
	17	16 → 32	16		1
	⋮		⋮		⋮
$n = 2^k$	$2^k$	$2^k$	0		1
$n = 2^k + 1$	$2^k \rightarrow 2 \cdot 2^k$	$2^k$	$2^k$		1
			<u>total = ?</u>		<u>total = n</u>

Copie: pour chaque  $2^j+1$ , on paie  $2^j$

$$\Rightarrow \text{Total} = 2^0 + 2^1 + 2^2 + \dots + 2^k$$

$$= \sum_{i=0}^k 2^i = 2 \cdot 2^k - 1 \quad (\text{MATH 15})$$

$$n = 2^k + 1 \rightarrow 2^k = n - 1 \quad \Bigg| \quad 2 \cdot (n - 1) - 1 \rightarrow 2n - 3$$

$$n = 2^k + 1 \rightarrow 2^k = n - 1 \mid 2 \cdot (n - 1) - 1 \rightarrow 2n - 3 \\ O(n)$$

- Si on augmentait cap + 1 au lieu  $2 * \text{cap}$ , chaque  $i$  ferait  $i - 1$  copies

$$\hookrightarrow \sum_{i=1}^n (i-1) = \frac{n(n-1)}{2} = \frac{n^2}{2} - \frac{n}{2} \rightarrow O(n^2)$$